Препод: Лошкарев Алексей Николаевич

Основы проектной деятельности

Что такое проект?

Отличие проектной деятельности от процессной в том, что в проектной описан четкий достижимый результат и результат должен иметь небольшую уникальность.

1. Визуальная новелла с использование нейронных сетей в геймплее. Оригинальность идеи в том, что за действия персонажей будет отвечать специально обученная нейросеть, которая будет имитировать действия настоящих людей.
2. Голосовой помощник управлением компьютера по голосовым командам, основанный на нейросетях.
3. Создание блок-чейн системы которую можно будет внедрить в госуслуги для увеличение стабильности и прозрачности системы.

Приведу в пример игру love money rock n roll, потому что она одна из наиболее подходящих по нашим параметрам разработки игра,

1. Игра сделанная на русском языке от русских разработчиков.
2. Игра имеет ту же целевую аудиторию, как и у нас

Разработчики soviet games запросили 30к долларов за разработку игры

<https://www.kickstarter.com/projects/sovietgames/love-money-rocknroll>

сама игра имеет 100 проработанных фонов и 120 сюжетных иллюстраций.

Также на сценарий ушло ~430к слов

5.5 часов музыки

Использование unity в качестве движка

4 проработанных персонажа

Анимированые фоны и спрайты

Мультиплатформенность

В целом на полное прохождение игры уходит около 50ч, судя по отзывам из игры

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2844571255>

также ссылка на личную страницу разратчика игр в steam в котором он показывает информацию об корреляции отзывов и покупок продукта: <https://artemkorovkin.com/steam-benchmarks>

на главной страннице в стиме

ссылка на интервью с историей создания бесконечного лета: <https://store.steampowered.com/app/615530/Love_Money_RocknRoll/>

цена на работу художника: https://artemkorovkin.com/steam-benchmarks

Проект на эмоциях не закончить. На каждом этапе проекта происходит отсеивание идей.

Для того чтобы переходить к цифрам надо оценить:

* ЦА
* Расходы
* Доходы

Виды ресурсов:

1. Интеллектуальные
2. Временные
3. Трудовые
4. Финансовые

Два способа оценки проекта:

* Конкурентный анализ
* Трудовые за ЗП

Виды доходов:

* Реклама
* Подписки